**DREAM WORLD CASINO**

**INTEGRANTES:**

**CORDERO FALLAS YERLIN**

**ORTIZ ACUÑA LEONARDO ALBERTO**

**ROJAS MIRANDA KENDALL GERARDO**

**CAMACHO PICADO FERYHERI**

**UNIVERSIDAD FIDELITAS**

**PROGRAMACION BASICA**

**ALVARO CAMACHO MORA**

**2023**

Contents

[Descripción del problema 3](#_Toc139387599)

[Estructuras de software 3](#_Toc139387600)

[Algoritmo 3](#_Toc139387601)

# Descripción del problema

La empresa Global Casinos Inc. Busca desarrollar un software para el manejo de su próximo casino online llamado DreamWorld Casino. En ese sentido, el problema consiste en desarrollar la arquitectura y diseño de este software. El Casino debe contar con todas las medidas de seguridad que garanticen un manejo correcto del dinero de los usuarios, una plataforma de registro de usuarios, juegos en línea y acceso avanzado para la configuración del sistema.

El software debe contar con las siguientes características:

1. Menú Principal: Al ejecutar el programa, el usuario visualizará un menú principal que consta de cuatro opciones: a. Registro de usuario nuevo b. DreamWorld Casino c. Configuración Avanzada d. Salir
2. Registro de usuario nuevo: Para hacer uso del DreamWorld Casino, todo usuario debe someterse a un registro previo. Al seleccionar esta opción, el sistema guiará al usuario a través de los pasos para completar el registro : creación de nombre de usuario, escogencia del PIN, depósito obligatorio y, por último, debe guardar información y estructura de archivos: Una vez completado el registro del usuario, el sistema deberá guardar toda la información del nuevo usuario y generar la estructura de carpetas y archivos asociados a dicho usuario.

## Estructuras de software

1. Funciones
2. Estructuras cíclicas (ciclo “while”)
3. Estructuras de decisión (if, elif, else)
4. Comentarios

# Algoritmo

1. Primero, se importa el módulo getpass para permitir que los usuarios ingresen contraseñas de forma segura sin que se muestren en la pantalla.
2. A continuación, se definen cuatro listas vacías: listausuario, listacontrasena, listanombre y listadivisa. Estas listas se utilizarán para almacenar la información de los usuarios registrados.
3. Se define la función registrousuario() que se encargará de solicitar y registrar la información de un nuevo usuario.
4. Dentro de la función registrousuario(), se inicia un ciclo while donde se solicita al usuario que ingrese un nombre de usuario. Si la longitud del nombre de usuario es menor a 5 caracteres, se muestra un mensaje de error y se incrementa un contador. Si el contador llega a 3, se muestra un mensaje indicando que se ha alcanzado el límite de intentos y se finaliza la función.
5. Si el nombre de usuario tiene una longitud mayor o igual a 5 caracteres, se agrega a la lista listausuario.
6. A continuación, se solicita al usuario que ingrese su nombre y se agrega a la lista listanombre.
7. Luego, se inicia otro ciclo while donde se solicita al usuario que ingrese una contraseña utilizando la función getpass.getpass(). Si la longitud de la contraseña es menor a 6 caracteres, se muestra un mensaje de error. Si la longitud es mayor o igual a 6 caracteres, se agrega a la lista listacontrasena.
8. Después de registrar la contraseña, se inicializa la variable monto a 0 y se inicia otro ciclo while.
9. Dentro de este ciclo, se le muestra al usuario un menú para realizar un depósito. El usuario debe seleccionar una opción (1 para dólares, 2 para colones, 3 para bitcoin) y luego ingresar un monto para depositar en su cuenta.
10. Dependiendo de la opción seleccionada, se realiza una conversión de divisa y se actualiza el valor de la variable monto con el monto correspondiente en dólares.
11. Si el usuario selecciona una opción inválida, se muestra un mensaje de error.
12. Si el contador llega a 3, se muestra un mensaje indicando que se ha alcanzado el límite de intentos en el depósito y se eliminan los datos de usuario registrados previamente.
13. Una vez que se ha registrado el monto válido, se agrega a la lista listadivisa.
14. Finalmente, se muestra un mensaje indicando que la transacción se ha realizado satisfactoriamente y se muestra el saldo en dólares.
15. Después de definir la función registrousuario(), se inicia un ciclo while principal que muestra un menú con cuatro opciones al usuario.El usuario puede seleccionar una opción ingresando un número del 1 al 4.
16. Dependiendo de la opción seleccionada, se ejecutará una función correspondiente o se muestra un mensaje de error si la opción no es válida.